



## KARTA OPISU PRZEDMIOTU - SYLABUS

Nazwa przedmiotu

Projektowanie stron www

### Przedmiot

Kierunek studiów

Inżynieria Zarządzania

Studia w zakresie (specjalność)

Poziom studiów

pierwszego stopnia

Forma studiów

niestacjonarne

Rok/semestr

3/6

Profil studiów

ogólnoakademicki

Język oferowanego przedmiotu

polski

Wymagalność

obieralny

### Liczba godzin

Wykład

8

Laboratoria

Inne (np. online)

Ćwiczenia

10

Projekty/seminaria

### Liczba punktów ECTS

2

### Wykładowcy

Odpowiedzialny za przedmiot/wykładowca:

dr inż. Michał Trziszka

Odpowiedzialny za przedmiot/wykładowca:

e-mail: [michal.trziszka@put.poznan.pl](mailto:michal.trziszka@put.poznan.pl)

Wydział Inżynierii Zarządzania

ul. J. Rychlewskiego 2, 60-965 Poznań

### Wymagania wstępne

Student rozpoczynający ten przedmiot powinien posiadać podstawową wiedzę korzystania z komputera oraz przeglądarki komputerowej. Powinien również posiadać umiejętność pozyskiwania informacji ze wskazanych źródeł oraz mieć gotowość do podjęcia współpracy w ramach zespołu.

### Cel przedmiotu

Celem wykładów jest dostarczenie wiedzy potrzebnej do samodzielnego projektowania serwisów internetowych. Celem ćwiczeń jest zaprojektowanie oraz zbudowanie prostego serwisu internetowego.

### Przedmiotowe efekty uczenia się

Wiedza

Student wyjaśnia podstawy języka HTML5, w tym strukturę dokumentu, zastosowanie znaczników i atrybutów, oraz operacje na tekście [P6S\_WG\_08]



Student identyfikuje i opisuje technologie internetowe stosowane przy tworzeniu oprogramowania, w tym serwery internetowe i połączenie z FTP/SCP [P6S\_WG\_13]

Student opisuje podstawy kaskadowych arkuszy stylów CSS i ich zastosowanie na stronie internetowej oraz wprowadzenie do frameworka Bootstrap [P6S\_WG\_15]

#### Umiejętności

Student planuje i wykonuje zadania projektowe związane z tworzeniem stron WWW, korzystając z HTML5, CSS, Bootstrap oraz Wordpress, interpretując wyniki i wyciągając wnioski [P6S\_UW\_09]

Student analizuje aspekty techniczne i estetyczne projektowania stron WWW, stosując zdobytą wiedzę do rozwiązywania problemów projektowych [P6S\_UW\_11]

Student dokonuje wstępnej analizy ekonomicznej projektów stron internetowych, oceniając ich efektywność i użyteczność [P6S\_UW\_12]

#### Kompetencje społeczne

Student wykazuje świadomość znaczenia podejścia systemowego przy projektowaniu stron internetowych, uwzględniając aspekty techniczne, ekonomiczne, marketingowe, prawne, organizacyjne i finansowe [P6S\_KO\_02]

Student docenia pozatechniczne aspekty tworzenia stron internetowych, w tym ich wpływ na użytkowników i społeczeństwo, oraz jest świadomy odpowiedzialności związanej z podejmowanymi decyzjami projektowymi [P6S\_KR\_01]

#### Metody weryfikacji efektów uczenia się i kryteria oceny

Efekty uczenia się przedstawione wyżej weryfikowane są w następujący sposób:

Wiedza nabyta w ramach wykładu jest weryfikowana przez 1 kolokwium na ostatnim wykładzie. Kolokwium składa się 10-15 pytań (testowych i otwartych), różnie punktowanych. Próg zaliczeniowy: 50% punktów. Ocena podsumowująca z wykładu jest oceną z kolokwium. Zagadnienia zaliczeniowe, na podstawie których opracowywane są pytania zostaną przesłane studentom drogą mailową z wykorzystaniem systemu uczelnianej poczty elektronicznej.

Umiejętności nabyte w ramach zajęć laboratoryjnych weryfikowane są na podstawie dwóch ocen formujących: z kolokwium zaliczeniowego, składającego się z 5-7 zadań różnie punktowanych w zależności od stopnia ich trudności, którego próg zaliczeniowy wynosi 50% punktów oraz oceny z opracowanego projektu przykładowej strony internetowej. Ocena podsumowująca z laboratorium wystawiana jest na podstawie średniej ocen formujących.

#### Treści programowe

Wykład:

1. Wstęp do stron internetowych



2. Technologie internetowe przy tworzeniu oprogramowania
3. Podstawy języka HTML5: struktura dokumentu, użycie znaczników i atrybutów, operacje na tekście.
4. Język HTML5 c.d.: linki, tabele, formularze na stronie WWW
5. Kaskadowe Arkusze Stylów CSS - wprowadzenie do stylów CSS oraz ich wykorzystanie na stronie internetowej.
6. Bootstrap - opis oraz prezentacja framework.
7. Serwery internetowe - połączenie z FTP/SCP.
8. Wordpress - instalacja, konfiguracja oraz tworzenie stron www w oparciu o system zarządzania treścią.

#### Ćwiczenia:

1. Podstawy języka HTML5: struktura dokumentu, użycie znaczników i atrybutów, operacje na tekście.
2. Język HTML5 c.d.: linki, tabele, formularze na stronie WWW
3. Kaskadowe Arkusze Stylów CSS - wprowadzenie do stylów CSS oraz ich wykorzystanie na stronie internetowej.
4. Bootstrap - opis oraz prezentacja framework.
5. Serwery internetowe - połączenie z FTP/SCP.
6. Wordpress - instalacja, konfiguracja oraz tworzenie stron www w oparciu o system zarządzania treścią.

#### Metody dydaktyczne

1. Wykład: prezentacja multimedialna, ilustrowana przykładami podawanymi na tablicy.
2. Ćwiczenia laboratoryjne: prezentacja multimedialna prezentacja ilustrowana przykładami podawanymi na tablicy oraz wykonanie zadań podanych przez prowadzącego - ćwiczenia praktyczne.

#### Literatura

##### Podstawowa

Ćwiczenia praktyczne HTML5, Danowski Bartosz, Wydawnictwo Helion, 2012

Bootstrap w 24 godziny, Kyrnin Jennifer, Wydawnictwo Helion, 2016

##### Uzupełniająca

Bootstrap. Praktyczne projekty, Kortas Michal, Wydawnictwo Helion, 2016



**Bilans nakładu pracy przeciętnego studenta**

	Godzin	ECTS
Łączny nakład pracy	50	2,0
Zajęcia wymagające bezpośredniego kontaktu z nauczycielem	18	0,5
Praca własna studenta (studia literaturowe, przygotowanie do zajęć laboratoryjnych/ćwiczeń, przygotowanie do kolokwium, wykonanie projektu) <sup>1</sup>	32	1,5

<sup>1</sup> niepotrzebne skreślić lub dopisać inne czynności